

# El Viaje del Hombre Justo y el León de Fuego

Cuento • 3/4 años



## Parte 1: El Viaje del Hombre Justo

Había una vez en la tierra de los grandes baobabs y los ríos caudalosos, un hombre llamado Simba. Simba era conocido en su aldea por ser un hombre justo y equitativo, siempre dispuesto a ayudar a los demás. Un día, un misterioso anciano vestido con pieles de león llegó a la aldea de Simba con una petición especial.

« **Simba, gran hombre justo, necesito tu ayuda** », dijo el anciano con voz grave y solemne.

Simba, con su corazón noble, escuchó atentamente la petición del anciano. Resulta que en la lejana montaña de los espíritus, una injusticia había alterado el equilibrio de la naturaleza. Una criatura mítica conocida como el León de Fuego estaba siendo culpada injustamente de causar estragos en la aldea cercana.

Sin dudarlo, Simba se ofreció a emprender el viaje hacia la montaña de los espíritus para descubrir la verdad y restablecer la justicia en la región.

Con su mochila llena de provisiones y su corazón lleno de valentía, Simba comenzó su viaje hacia lo desconocido.

## Parte 2: El Desafío de la Montaña

El camino hacia la montaña de los espíritus estaba lleno de peligros y desafíos. Simba tuvo que cruzar ríos caudalosos, sortear selvas frondosas y escalar acantilados empinados. En su travesía, conoció a diferentes animales como la jirafa curiosa, el elefante sabio y el leopardo astuto, quienes le brindaron su ayuda y sabiduría en su camino.

Finalmente, tras días de caminar, Simba llegó a la montaña de los espíritus, donde el misterioso León de Fuego aguardaba su destino. Sin temor, Simba se acercó a la majestuosa criatura y entabló un diálogo sincero.

« **León de Fuego, vengo en busca de la verdad. ¿Eres tú realmente el responsable de los males que aquejan a la región?** », preguntó Simba con respeto.

El León de Fuego, con sus ojos brillantes como brasas, negó con la cabeza y contó su historia de injusticia y persecución.

Conmovido por la verdad, Simba prometió ayudar al León de Fuego a limpiar su nombre y restaurar la armonía en la región.

## Parte 3: El Regreso Triunfante

Juntos, Simba y el León de Fuego idearon un plan para demostrar la inocencia de la criatura mítica. Trabajando en equipo, enfrentaron los verdaderos causantes de los problemas en la región, un grupo de hienas malvadas que buscaban sembrar el caos y el miedo.

Gracias a la valentía y astucia de Simba, el León de Fuego y los demás animales, las hienas fueron expulsadas y la paz volvió a reinar en la montaña de los espíritus. La justicia y la equidad prevalecieron, y la historia del hombre justo y el León de Fuego se convirtió en una leyenda que

perduraría por generaciones.

Y así, Simba regresó a su aldea como un héroe, recordando a todos que la verdadera justicia viene de la mano de la bondad y la valentía de aquellos dispuestos a luchar por lo correcto.

## El cuestionario: ¿has entendido bien la historia?

### 1) ¿Cómo se llamaba el hombre protagonista de la historia?

- Simba
- Rafiki
- Mufasa
- Scar

### 2) ¿Qué petición le hizo el anciano a Simba?

- Ayudarle a cazar
- Ir a la montaña de los espíritus
- Construir una casa
- Plantar árboles

### 3) ¿Qué criatura mítica era culpada injustamente en la historia?

- Dragón de Hielo
- León de Fuego
- Fénix
- Hidra

### 4) ¿Qué obstáculos tuvo que superar Simba en su viaje?

- Cuevas oscuras
- Ríos caudalosos
- Campos de flores
- Ciudad grande

### 5) ¿Qué animales conoció Simba en su travesía?

- Perros y gatos
- Jirafa, elefante y leopardo
- Aves y insectos
- Peces y tortugas

### Respuestas correctas:

1) Simba 2) Ir a la montaña de los espíritus 3) León de Fuego 4) Ríos caudalosos 5) Jirafa, elefante y leopardo

## Glosario: palabras complicadas en la historia

**Equitativo:** Que trata a todos por igual y con justicia.

**Caudalosos:** Que llevan mucha agua y son anchos.

**Mojonera:** Marcador utilizado para señalar un límite o un hito en el terreno.

**Brújula:** Instrumento que indica los puntos cardinales.

**Inocencia:** Estado de no ser culpable de algo.

**Astucia:** Inteligencia y habilidad para engañar o lograr algo.