

Amigos Sin Fronteras

Cuento tradicional • 1/2 años



La Amistad del Serpiente y el Conejo

Era un día soleado en el bosque. Un pequeño serpiente llamado Slinky se deslizaba por la hierba verde. Era un serpiente muy amable, pero tenía un problema: no tenía amigos.

Un día, mientras Slinky disfrutaba del calor del sol, vio a un conejo blanco llamado Brincón. Brincón saltaba de felicidad.

—¡Hola, conejo! —dijo Slinky con voz suave—. ¿Quieres jugar conmigo?

Brincón se detuvo y lo miró con curiosidad.

—¿Jugar contigo? —preguntó Brincón—. ¡Eres un serpiente!

—¡Sí! —respondió Slinky—. Pero soy un serpiente amigable. ¡Vamos a divertirnos!

Brincón pensó por un momento. Luego sonrió.

—Está bien, Slinky. Juguemos a saltar.

Así que Slinky se deslizó y Brincón saltó. Jugaron juntos todo el día. Se reían, hacían piruetas y disfrutaban del sol.

Al caer la tarde, Brincón dijo:

—Eres un buen amigo, Slinky. No importa si eres un serpiente, lo importante es que somos amigos.

—¡Sí! —respondió Slinky, feliz—. La amistad no tiene forma.

Y así, Slinky y Brincón aprendieron que la amistad es lo más importante, sin importar las diferencias.

Moraleja: La amistad es un regalo que no entiende de formas ni colores.

El cuestionario: ¿has entendido bien el cuento?

1) ¿Quién es el personaje principal de la historia?

- Un conejo
- Un pájaro
- Una serpiente
- Un ratón

2) ¿Cómo se llama el conejo?

- Brincón
- Saltador
- Corredero
- Bailarín

3) ¿Qué tipo de animal es Slinky?

- Un perro
- Un gato
- Una serpiente
- Un pez

4) ¿Qué hacen Slinky y Brincón juntos?

- Comen
- Duerme
- Juegan
- Vuelan

5) ¿Qué aprendieron Slinky y Brincón al final de la historia?

- Que no pueden ser amigos
- Que la amistad no tiene forma
- Que los serpientes son peligrosos
- Que los conejos son más rápidos

Respuestas correctas:

1) Una serpiente 2) Brincón 3) Una serpiente 4) Juegan 5) Que la amistad no tiene forma

Glosario: las palabras complicadas del cuento

Serpiente: Animal reptiles que tiene un cuerpo largo y no tiene patas.

Deslizar: Moverse suavemente sobre una superficie.

Jugar: Realizar actividades divertidas para entretenerse.

Saltaba: Moverse hacia arriba y hacia abajo con impulso.

Piruetas: Movimientos acrobáticos que generalmente implican girar en el aire.

Diferencias: Cosas que hacen que dos o más cosas no sean iguales.